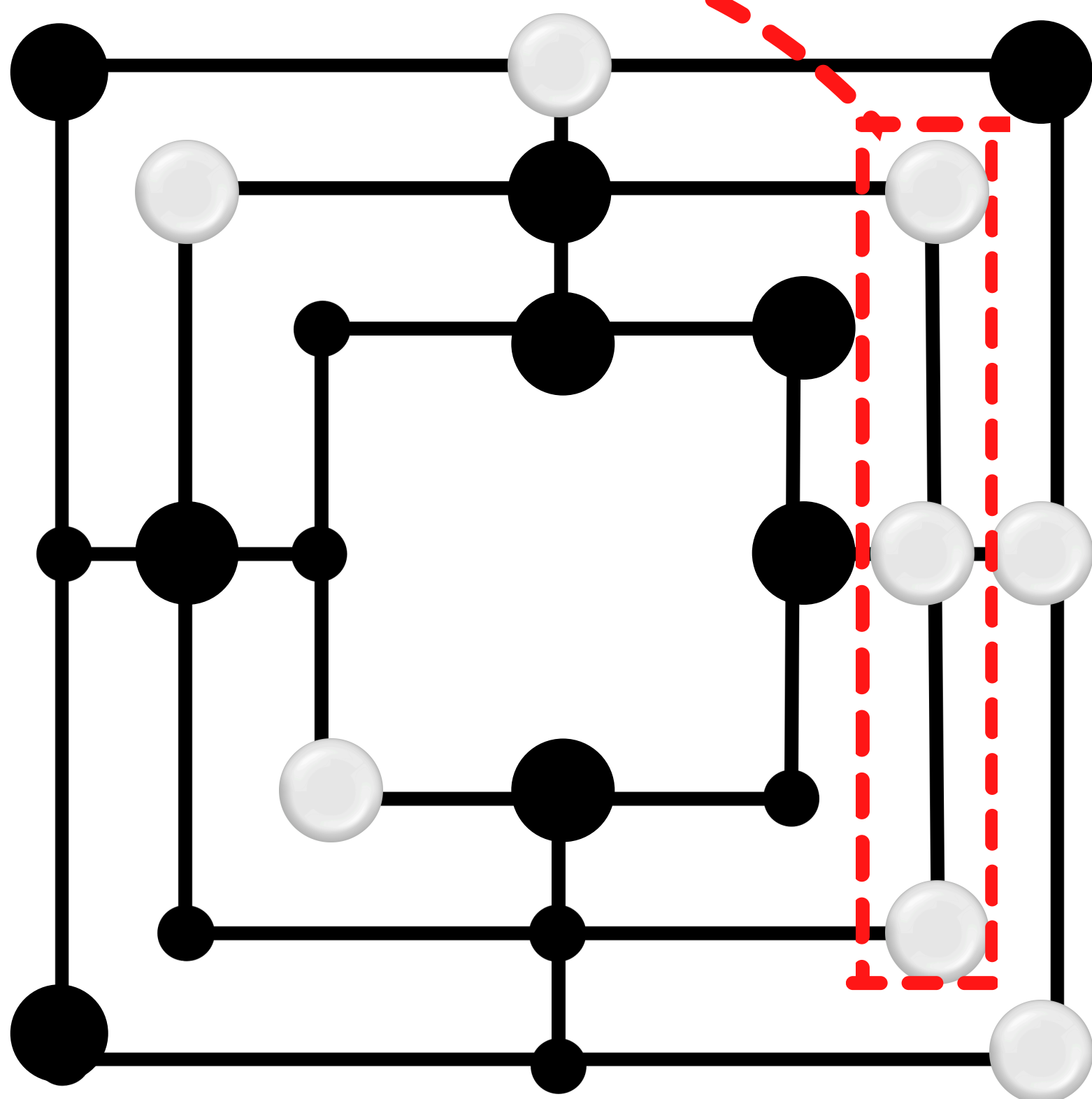




No início do jogo, um jogador recebe nove peças de uma cor e o outro recebe as nove peças da outra cor. O **objetivo do jogo** é remover as peças inimigas **até que restem duas**. Um jogador consegue remover uma peça de seu oponente cada vez que, ao colocar ou movimentar uma de suas próprias peças, consegue **formar uma linha (horizontal ou vertical) de 3 peças alinhadas da sua cor**. Este alinhamento de 3 peças é chamado de "**moinho**".



A partida se inicia com o tabuleiro vazio e os jogadores se alternam colocando suas peças no tabuleiro.

Quando todas as peças forem colocadas, os jogadores se alternam deslizando-as e tentando fazer uma linha de três peças consecutivas da mesma cor (o "moinho").

O deslizamento de peças somente pode ocorrer se houver um espaço vazio adjacente diretamente conectado por uma linha.

Se a qualquer momento durante a etapa de colocação de peças ou após o deslizamento de uma peça um jogador conseguir formar o "moinho", então ele pode remover uma peça do adversário, desde que a peça a ser removida não faça parte de outro moinho (porém se não houverem peças adversárias a não ser em moinhos, então é permitido remover uma peça de moinho).



Quando um jogador tem apenas três peças restantes, a regra do deslizamento se altera e o jogador passa a poder mover uma peça sua para qualquer ponto marcado no tabuleiro.

A partida termina quando um jogador ficar com apenas duas peças e o adversário é declarado vencedor.

Uma outra forma de ganhar a partida é deixar o adversário sem nenhuma jogada válida (ou seja, devido à disposição das peças o oponente fica "trancado" e impedido de se movimentar).

Existe ainda uma condição de empate: Se ambos jogadores ficarem com 3 peças em jogo e em 10 jogadas não houver vencedor, o jogo terminará e será declarado um empate.

***Bom jogo e  
divirta-se!!!***

