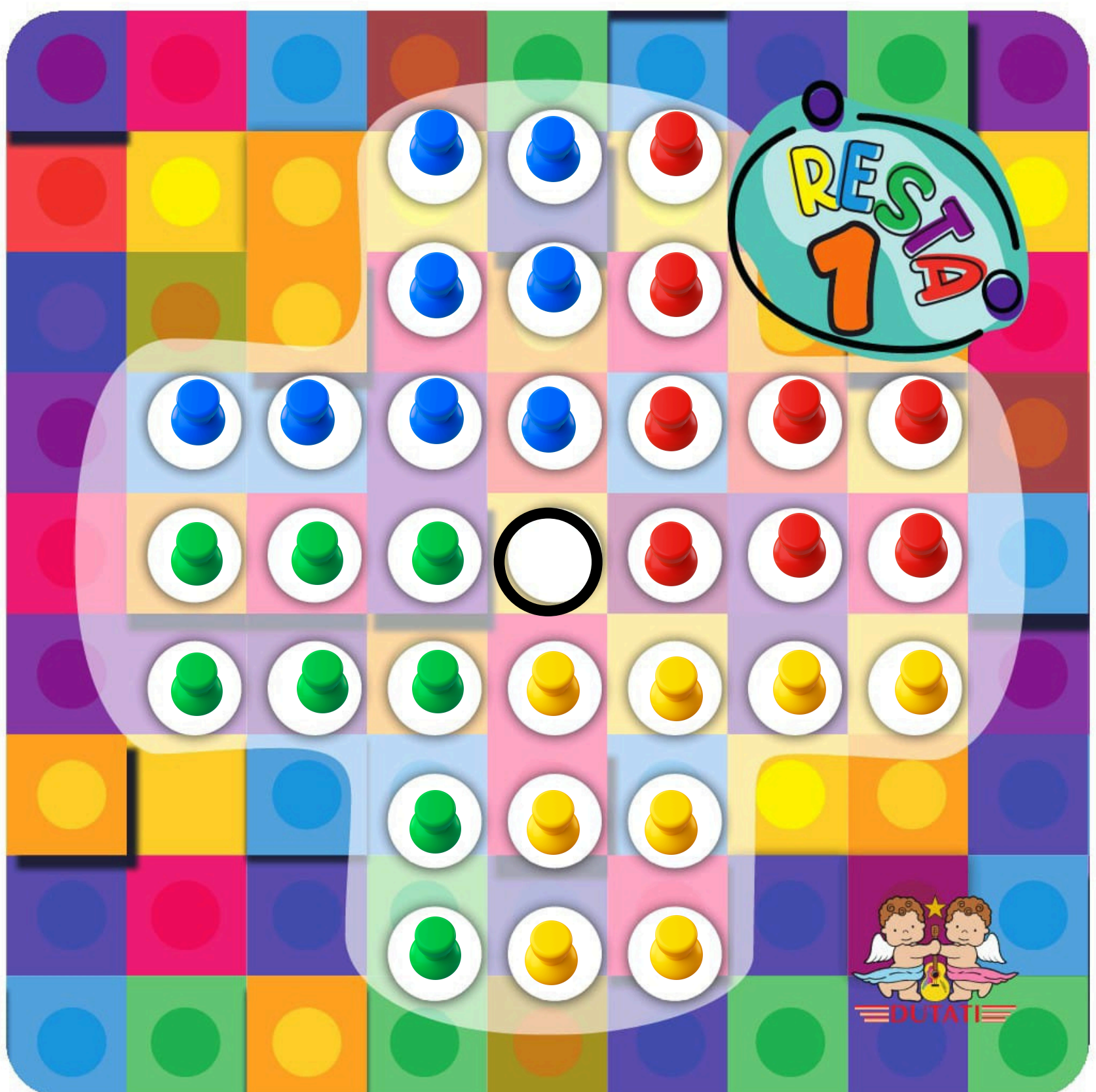


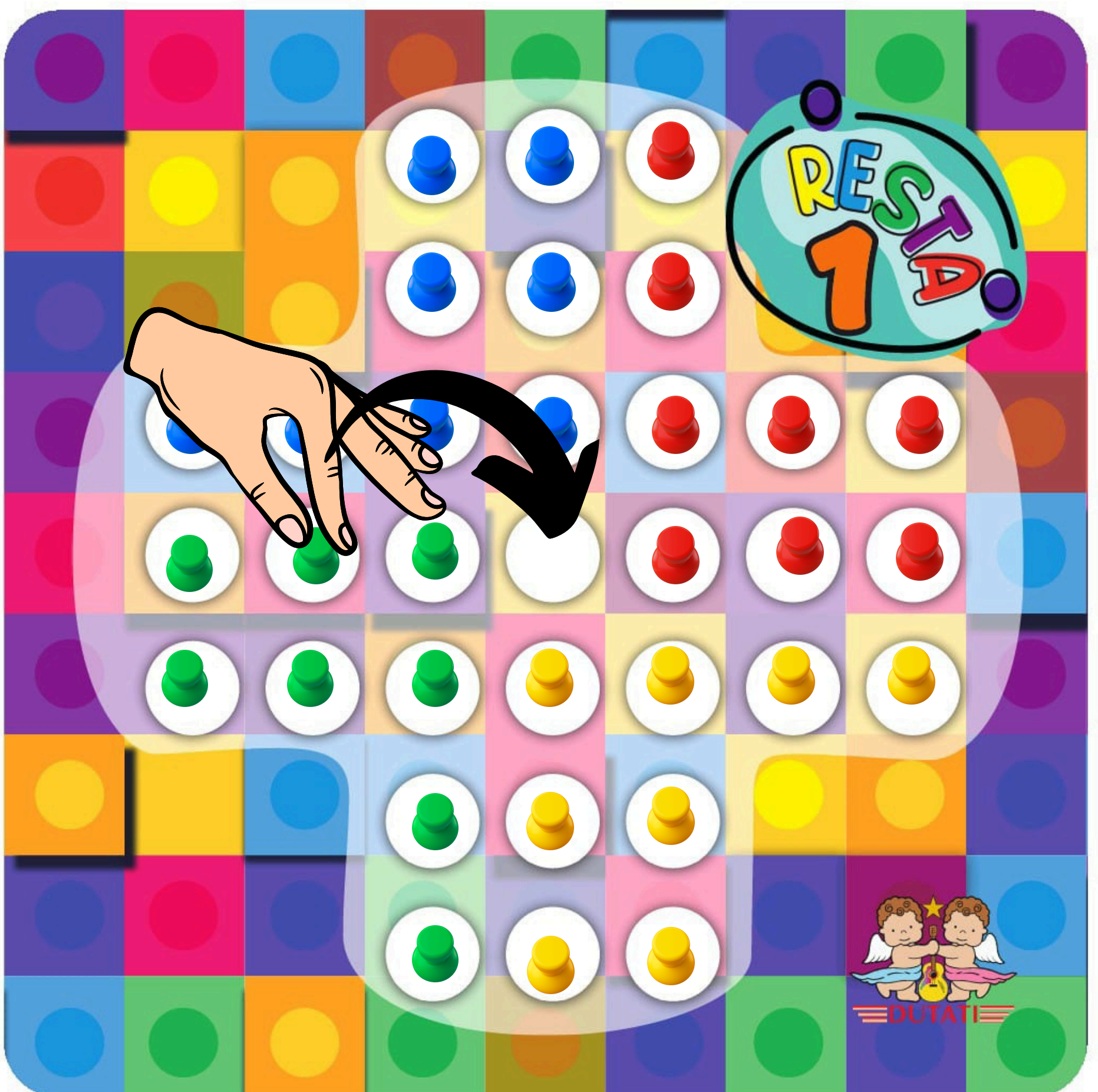
Este jogo pode ser jogado sozinho ou em dois jogadores. A seguir você encontra as regras de como se jogar sozinho. Mais adiante, eu te explico como jogar em duas pessoas. As regras básicas são as mesmas, muda pouca coisa, então preste atenção no que vem a seguir!



Regra para movimentar a primeira peça:

Escolha uma peça para começar. Escolha um pino que esteja ao lado do espaço vazio central (em cima, embaixo, à esquerda ou à direita do centro).

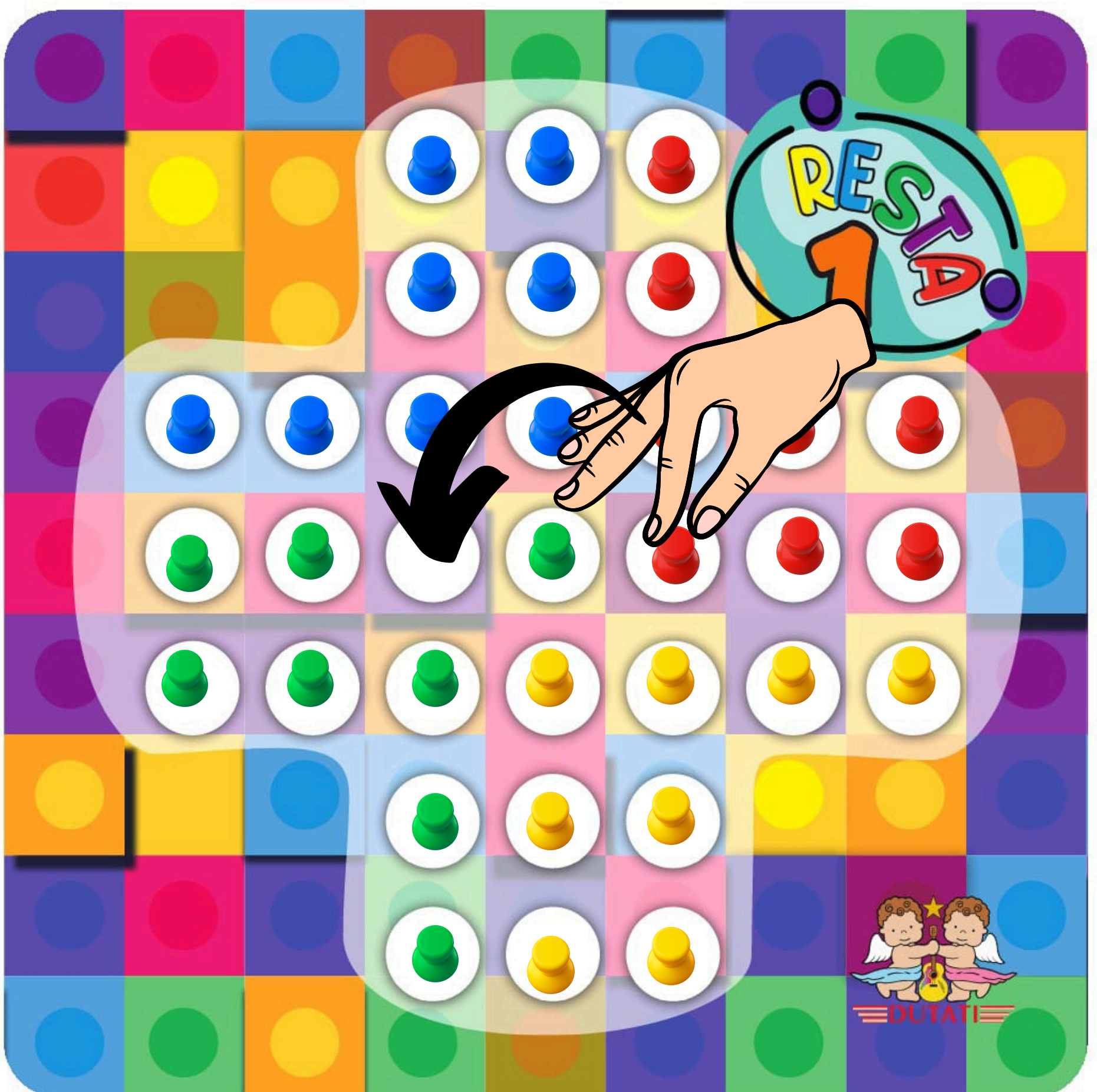
Esse pino deve pular por cima do pino da frente e cair no centro vazio.



O pino que foi pulado (que estava no meio) é retirado do tabuleiro.

Você deve mover o pino sempre em linha reta, fazendo movimentos na horizontal ou na vertical, e deve chegar a um espaço vazio.

Peça retirada 



Só pode mover uma peça por vez.
O movimento consiste em saltar uma
peça vizinha (na horizontal ou vertical,
nunca na diagonal) para uma casa vazia
logo após ela.

A peça que foi "saltada" é retirada do
tabuleiro (como se fosse "capturada").

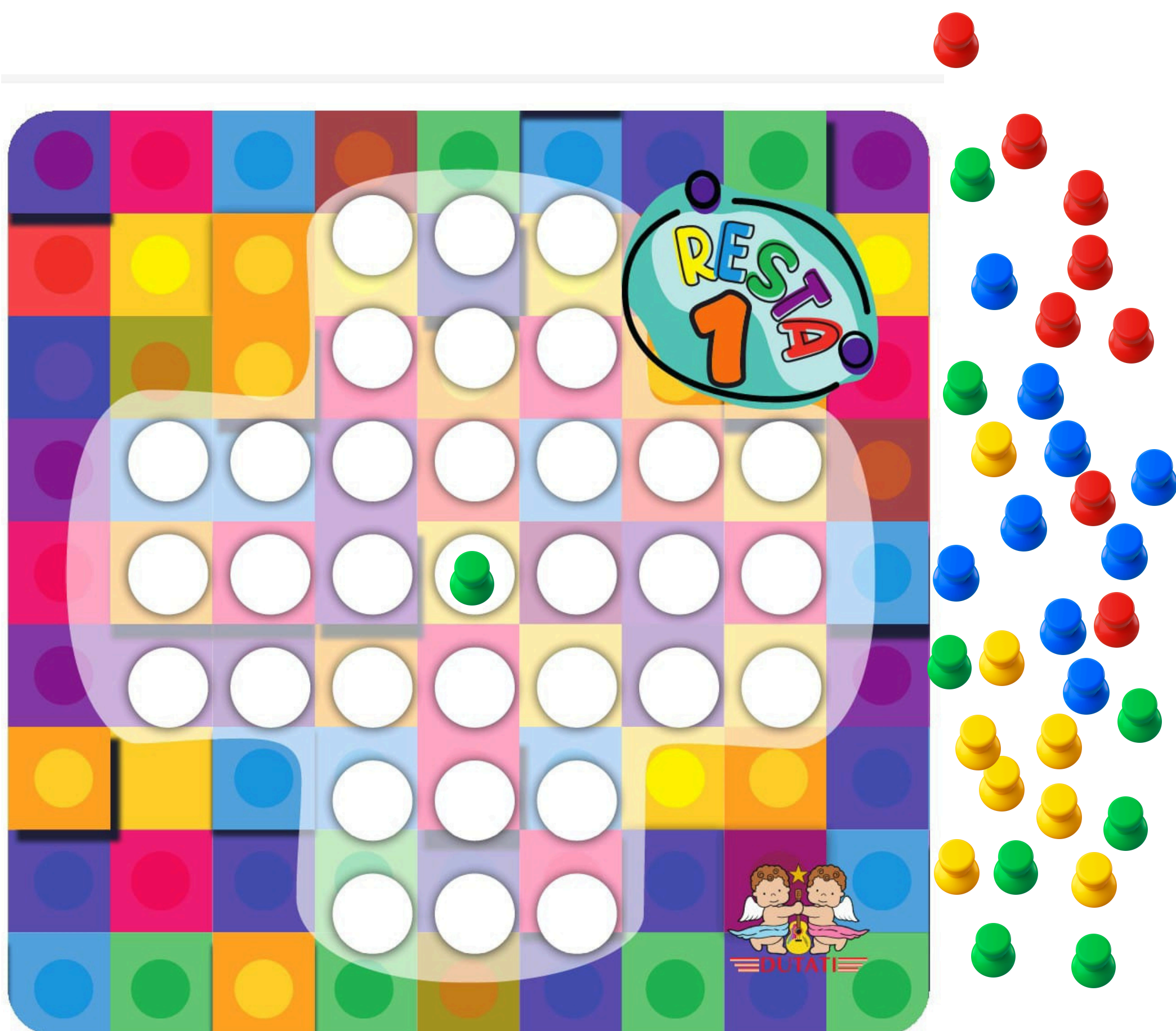
Peça retirada 



Não é permitido movimentar sem captura.

O jogo termina quando não houver mais movimentos possíveis.

A vitória ocorre se restar apenas uma peça no tabuleiro, idealmente na casa central.



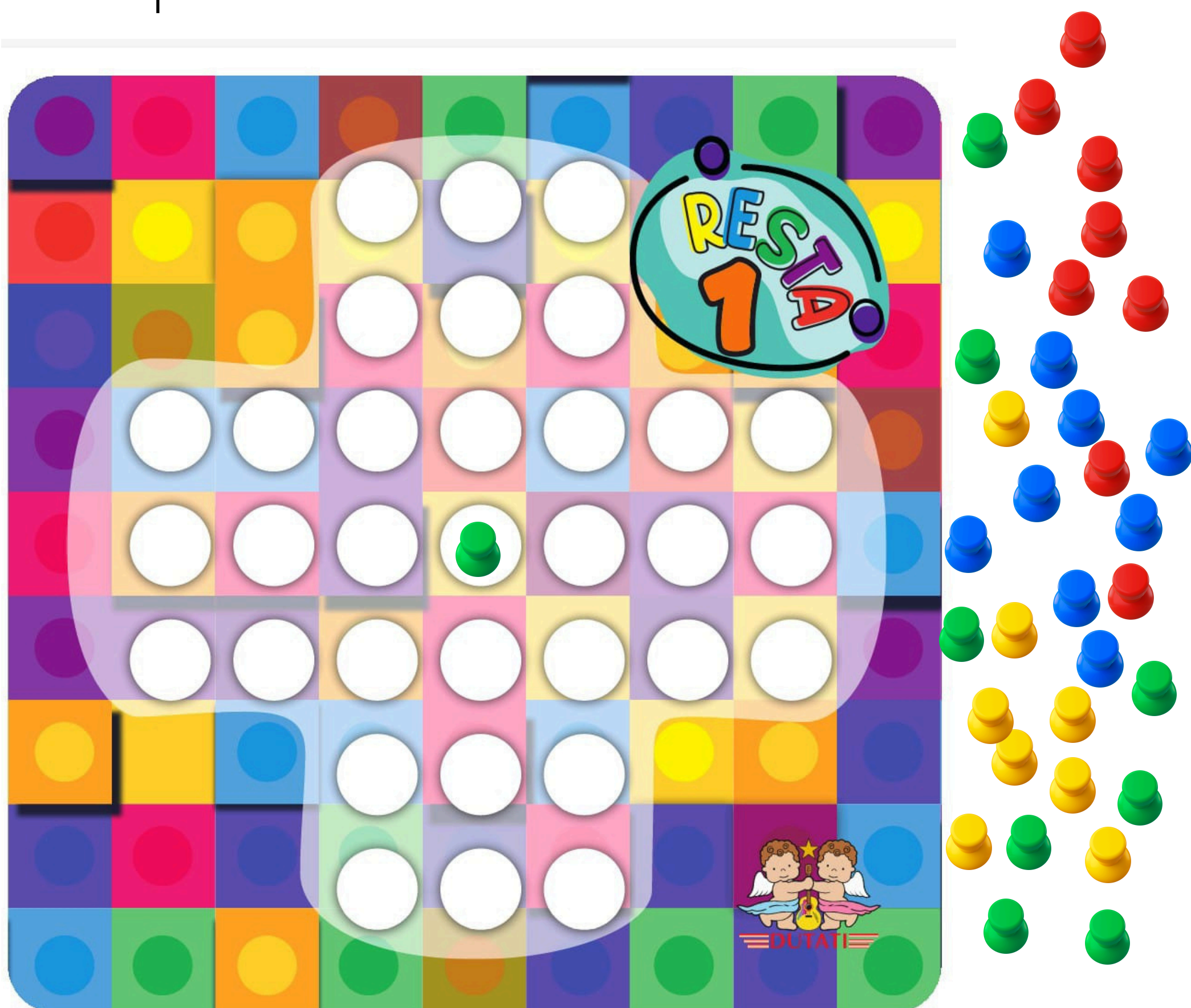
Dicas:

O número mínimo de movimentos para resolver o jogo depende da casa em que se pretenda deixar a última peça

Tente repetir o jogo, mas diminuindo o número de lances

Tente manter uma peça congelada, sem se mexer até a última jogada

Tente concluir o jogo com um salto múltiplo



Formas de jogo em Dupla:

Turnos alternados:

Cada jogador faz uma jogada por vez. No final, veem juntos quantas peças sobraram. Vence quem tiver capturado mais peças assim que novas jogadas não sejam possíveis ou quando restar apenas uma peça

Desafio cooperativo:

Os dois pensam juntos nas jogadas, com o objetivo de sobrar apenas uma peça.

